

**Олег Матвеев**

Нейросети и вайбкодинг

Codex

за 15 шагов

Освойте интерфейс и решайте свои задачи:
документы, изображения, сайты и приложения

ПРОЕКТЫ · ФАЙЛЫ · НАВЫКИ · ПЛАГИНЫ



Понятные действия · Рабочие примеры · Проверка результата

Бесплатный практикум по ИИ и вайбкодингу



ВАШ МАРШРУТ

Освойте Codex на своих задачах

Документы, таблицы, исследования, изображения и приложения. Выберите задачу из своей работы и пройдите путь до проверенного результата.

Установка и первый запуск	03
Интерфейс и голос	04
Какую модель выбрать	05
Сколько усилий дать модели	06
Тарифы и лимиты	07
Проект, папка и разрешения	09
Сначала продумайте план	10
README.md и AGENTS.md	11
Задача, материалы и правки	12
Изображения и готовые файлы	14
Контекст и новый чат	16
Повторяемая работа: навыки	17
Подключаем плагины	19
Агент управляет браузером	20
Свое приложение или сайт	21

1–5: освоиться. 6–10: создать результат. 11–15: расширить возможности. Нажмите на пункт, чтобы перейти к нему.

ОСВОИТЬСЯ / ШАГ 01

Установка и первый запуск

Установите приложение для компьютера, войдите через свой аккаунт ChatGPT и выберите Codex в переключателе слева вверху. Нажмите «Новый чат». Рабочую папку подключим на шаге 6.

Скачайте официальное приложение

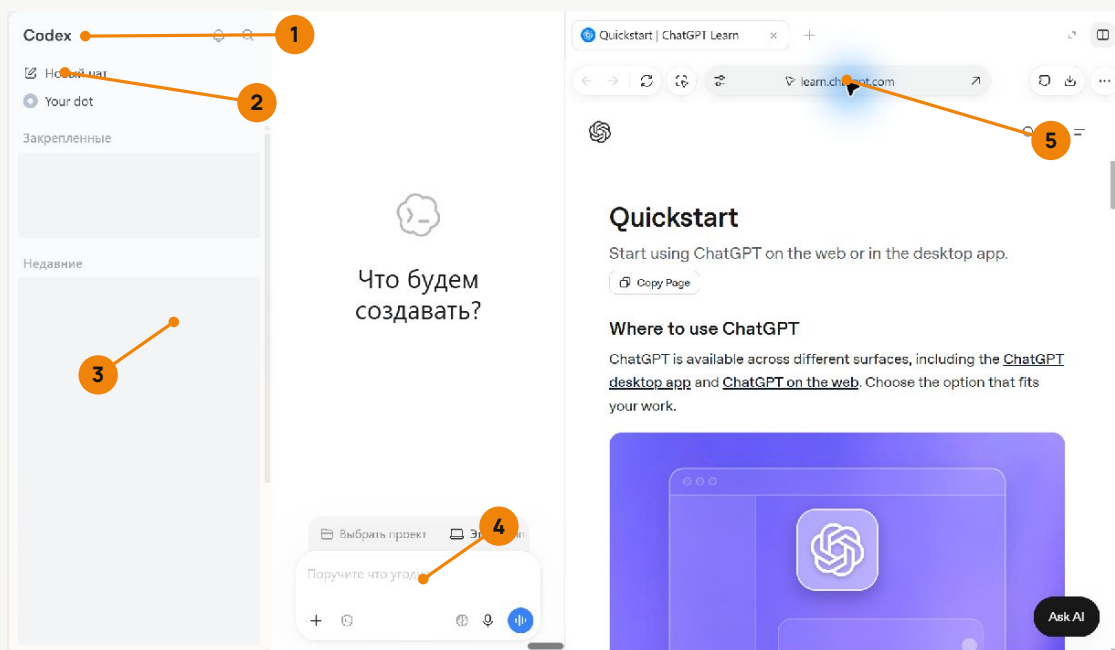
Для Windows



Для macOS



ОСНОВНЫЕ ОБЛАСТИ ПРИЛОЖЕНИЯ



1 Режим Codex · 2 Новый чат · 3 Боковая панель чатов

4 Поле сообщения · 5 Браузер справа. Личные названия скрыты.

Слева находятся чаты и проекты, в центре идёт работа с агентом. Справа открываются файлы и браузер для проверки результата.

ЭКРАН МОЖЕТ ВЫГЛЯДЕТЬ ИНАЧЕ

Приложение регулярно обновляется, поэтому кнопки и их расположение могут меняться. Общая схема остаётся: выбрать Codex, открыть чат, описать задачу и проверить результат.

ОСВОИТЬСЯ / ШАГ 02

Интерфейс и голос

Задачу можно напечатать или рассказать голосом. Перед отправкой убедитесь, что агент получил понятный текст и нужные материалы.

ПОЛЕ СООБЩЕНИЯ И КНОПКИ

1 Прикрепить файл · 2 Модель и усилие
3 Диктовка · 4 Голосовой чат; при вводе текста здесь будет отправка

Элемент	Для чего нужен
Поле сообщения	Цель, пожелания, уточнения и правки.
Добавление файла	Текст, таблица, изображение или другие вводные.
Модель и усилие	Выбор исполнителя и глубины рассуждения.
Микрофон	Диктовка: речь превращается в текст сообщения.
Голосовой чат	Обсуждение задачи вслух, если режим доступен.
Остановка работы	Остановить выполнение, если нужно изменить задание.

После диктовки перечитайте текст и отправьте сообщение. Названия, числа и ссылки лучше проверить отдельно. Для голосового чата доступность зависит от аккаунта и версии приложения.

ПО ХОДУ РАБОТЫ

Агент может задать вопрос или попросить доступ. Ответьте в этом же чате. Если результат уже открыт справа, укажите конкретное место, которое хотите изменить.

ОСВОИТЬСЯ / ШАГ 03

Какую модель выбрать

Для содержательных задач начните с сильной доступной модели. Вот три ориентира для выбора.

ВЫБОР МОДЕЛИ

Выбрать модель

По умолчанию

Рекомендуемый набор моделей

GPT-6.1 Sol

GPT-6 Astra

GPT-6 Sol

GPT-6 Luna

GPT-5.6 Sol

GPT-5.6 Terra

GPT-5.6 Luna

GPT-5.5

GPT-6 Astra

Очень высокое у

0

1

2

1 Нажмите на модель у поля сообщения. Затем на её название внутри меню усилий.

2 Выберите доступную модель. Галочка показывает текущий выбор.

Модель	Когда попробовать
Luna	Чёткая небольшая задача: извлечь даты, переименовать файлы, привести список к одному виду.
GPT-6.1 Sol	Работа в несколько этапов: подготовить документ, разобрать таблицу, собрать и доработать приложение.
Astra	Трудный разбор: сравнить противоречивые источники, продумать сложную систему, проверить важное решение.

Названия, версии и доступные модели зависят от тарифа и рабочего пространства.

СНАЧАЛА КАЧЕСТВО

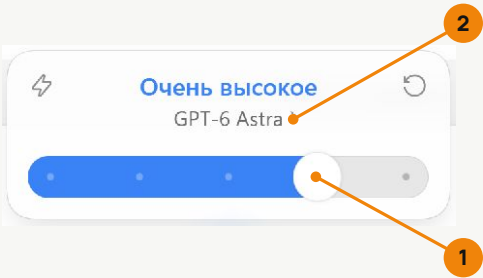
Выберите сильную модель и усилие выше среднего. Если лимитов хватает, оставайтесь на этих настройках. Снижайте их, когда расход мешает работе. Для простейших задач выбирайте экономную модель и минимальное усилие.

ОСВОИТЬСЯ / ШАГ 04

Сколько усилий дать модели

Усилие задаёт глубину рассуждения. Для обычной содержательной работы начните с уровня выше среднего, если хватает лимитов.

НАСТРОЙКА УСИЛИЯ



1

2

1 Ползунок задаёт усилие. Текущий уровень написан над ним.

2 Название под уровнем открывает список моделей.

Сложность	Разумная отправная точка
Простейшая задача	Минимальное доступное: заменить заголовок, поправить формулировку, привести даты к одному формату.
Обычная рабочая задача	Выше среднего: разобрать материалы, написать текст, подготовить файл. Если лимиты быстро уходят, снизьте усилие.
Много условий и связей	Высокое: сравнить варианты, продумать приложение, найти причину устойчивой ошибки.

Нажмите на модель у поля сообщения. В показанной версии усилие меняется ползунком, а нажатие на название модели открывает её список. Уровни зависят от модели.

ЧТО МЕНЯЕТСЯ

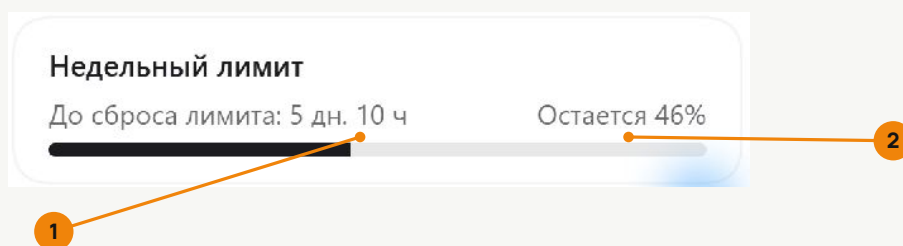
Более глубокое рассуждение может занимать больше времени и ресурса. Сначала дайте понятную задачу. Недостающие исходные данные усилие модели само по себе не восполняет.

ОСВОИТЬСЯ / ШАГ 05

Тарифы и лимиты

Использование зависит от тарифа, модели и объёма работы. Сначала посмотрите свой доступ и остаток, затем планируйте длинную задачу.

ПРОФИЛЬ → ИСПОЛЬЗОВАНИЕ



1 Время до сброса · 2 Оставшийся лимит; цифры относятся к этому аккаунту

Личный тариф	Ориентир, USD в месяц
Free / Go	\$0 / \$8. Доступ и модели зависят от развёртывания.
Plus	\$20. Доступные функции проверьте в аккаунте.
Pro	\$100, \$200 или \$500, в зависимости от уровня.

Цены проверены 01.10.2026. Итоговая сумма зависит от региона, налогов и способа покупки. Work и Codex используют общие лимиты; API оплачивается отдельно.

01 Найдите текущий расход

Нажмите значок профиля слева внизу, затем «Использование». В доступном списке команд чата может быть /status.

02 Посмотрите, когда лимит обновится

У разных окон могут быть разные сроки. Уточняйте, показан потраченный ресурс или оставшийся.

Для экономии согласуйте цель и один черновик до большой сборки. Материал по доступу и оплате есть в боте автора.

[Открыть бот с материалами](#)

ОСВОИТЬСЯ / ПЕРВЫЙ РАЗГОВОР

Найдите свою первую задачу

Теперь расскажите о себе. Агент поможет увидеть, какие повседневные задачи уже можно попробовать выполнить вместе.

ПЕРВЫЙ ПРОМПТ / РАССКАЖИТЕ О СЕБЕ

Я [ваша профессия или роль]. Занимаюсь [чем вы занимаетесь]. Обычно каждый день я [перечислите 3–5 привычных задач].

Расскажи, чем ты можешь мне помочь и с чего нам стоит начать работу. Предложи несколько простых вариантов. Если не хватает контекста, задай вопросы.

Скопируйте запрос и замените содержимое квадратных скобок своими данными. Можно просто включить диктовку и свободно рассказать о работе, ежедневных делах и том, что отнимает больше всего времени.

Выберите один понятный результат

Ваша ситуация	Небольшая первая задача
Много заметок и встреч	Собрать решения и следующие действия.
Работаете с клиентами	Подготовить черновик предложения по вашему брифу.
Ведёте учёт	Разобрать одну таблицу и проверить итоги.
Создаёте материалы	Собрать план статьи, урока или презентации.

МОЖНО ПРОДОЛЖИТЬ ОБСУЖДЕНИЕ

Попросите объяснить, какие материалы понадобятся для выбранной задачи и как вы проверите результат. На шаге 6 подготовим для неё рабочую папку.

СОЗДАТЬ / ШАГ 06

Проект, папка и разрешения

Проект объединяет связанные задачи и файлы. Для регулярной работы выберите отдельную папку с понятным названием.

01 Создайте папку на компьютере

Например: «Клиенты», «Учебные материалы» или «Планирование». Положите туда материалы первой задачи.

02 Подключите её к Codex

В новом чате или при создании локального проекта выберите эту папку. Проверьте название и путь рабочего места.

03 Проверьте разрешения

Для старта подойдёт режим с подтверждением дополнительных действий. Набор настроек зависит от версии приложения.

Режим	Как устроен контроль
Ask for approval	Агент работает в заданных границах, дополнительные права запрашивает у вас.
Approve for me	Часть запросов на права проходит автоматическую проверку.
Full access	Широкий доступ к компьютеру и сети; включайте с пониманием границ задачи.

Локальные результаты остаются в выбранной папке. При этом обработка моделью может проходить в облаке. Для первого опыта возьмите материалы, которые вы готовы передать сервису.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

Олег подключает папку «Производство гайдов». Вы можете организовать так же отчёты, обучение команды или работу с клиентами. Название проекта отражает вашу постоянную деятельность.

СОЗДАТЬ / ШАГ 07

Сначала продумайте план

Сложную задачу сначала удобно обсудить: какой результат нужен, из чего его собирать и как проверить готовность.

Введите /plan и выберите режим планирования, если он доступен. Можно прямо написать, что сейчас нужны вопросы и план. После согласования дайте команду приступить к работе.

Что определить	Пример ответа
Результат	Презентация для встречи с клиентом, 8–10 слайдов.
Материалы	Бриф клиента, описание продукта, таблица расчётов.
Ограничения	Срок завтра; используем только подтверждённые цифры.
Проверка	Ясное предложение, согласованные суммы, читаемый файл.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Хочу **[конкретный результат]** для **[кого и зачем]**. Есть **[материалы]**. Важно учесть **[ограничения и пожелания]**.

Сначала задай вопросы, без которых легко ошибиться, и предложи короткий план с результатом каждого этапа. Пока только обсуждаем. После моего согласования приступим к работе.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

«Хочу сделать PDF-гайд по этому сценарию. Сначала предложи структуру и этапы: текст, иллюстрации, сборка, проверка». Схема подходит и для отчёта, сайта или коммерческого предложения.

СОЗДАТЬ / ШАГ 08

README.md и AGENTS.md

Сохраните цель и правила в проекте. Тогда в следующем чате агент сможет прочитать их из файлов.

Файл	Что в нём хранить
README.md	Карта проекта: зачем он нужен, где исходники и результаты, что уже сделано и какой следующий шаг.
AGENTS.md	Инструкции для Codex: как работать с проектом, какой стиль соблюдать и что проверять.

Расширение .md означает обычный текст с простой разметкой. Написать оба файла может сам агент. AGENTS.md в рабочем проекте подхватывается как инструкция; чтение README удобно прямо указать в этих правилах.

Достаточно нескольких договорённостей

Например: начинать с README, писать по-русски, сохранять исходники, отмечать неподтверждённые цифры, после работы обновлять статус. Добавляйте правило, когда оно действительно повторяется.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Создай README.md и AGENTS.md для этого проекта на основе наших договорённостей. В README укажи цель, материалы, результаты и текущий статус. В AGENTS запиши правила работы, проверки качества и указание начинать с README. Используй только то, что мы обсудили. Неопределённости перечисли отдельно. Покажи оба файла для проверки.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

В проекте гайдов README помогает найти сценарий и последнюю версию PDF. В AGENTS записаны стиль серии и проверка всех страниц. В проекте отчётности это будут источники данных и правила расчёта.

СОЗДАТЬ / ШАГ 09

Задача, материалы и правки

Хорошее задание описывает результат, исходные данные и способ проверки. Сложная формула промпта для этого не нужна.

01 Дайте исходники

Прикрепите файлы или укажите их в рабочей папке. Для ссылки на сервис понадобится доступ через плагин или браузер.

02 Назовите нужный формат

Например: документ DOCX, таблица XLSX, презентация PPTX, PDF или изображение PNG.

03 Попросите один черновик

При большом объёме начните с одного раздела, листа таблицы или экрана. После просмотра расширьте работу.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

На основе **[файлы или текст]** подготовь **[результат]** для **[аудитория и цель]**. Сохрани в формате **[формат]** в папке output.

Сначала прочитай материалы. Если данных не хватает, укажи пробелы. Собери первый черновик, проверь **[что особенно важно]** и покажи файл.

Проверяйте смысл и факты в самом результате. В таблице пересчитайте несколько строк, в тексте сверьте имена и цифры, в презентации откройте все слайды.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

«По сценарию в materials собери первые три страницы гайда для новичка. Сохрани PDF в output и покажи». Для своей задачи замените вид документа, источник и размер первого фрагмента.

СОЗДАТЬ / ШАГ 09 · ПРАВКИ

Правьте конкретное место

Чем точнее вы покажете проблему, тем легче агенту исправить результат с сохранением удачных частей.

Общее пожелание	Более точная правка
«Сделай понятнее»	«Во втором абзаце объясни термин одним предложением и добавь пример».
«Таблица неудобная»	«Отсортируй по сроку, вынеси итог наверх и выдели просроченные строки».
«Дизайн слабый»	«Увеличь заголовок, сократи текст на первом экране и выровняй карточки».
«Всё неправильно»	«При значении 10 ожидаю итог 120, сейчас получается 100. Проверь формулу».

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

В файле **[название]**, в **[страница, раздел, ячейка или экран]**, исправь **[конкретная проблема]**. Нужно получить **[желаемый результат]**. Сохрани **[что уже устраивает]**. После правки проверь изменённое место и связанные с ним части. Покажи обновлённый файл.

Можно надиктовать замечание или приложить скриншот. Для большой переделки сначала перечислите все правки одним сообщением и попросите уточнить только спорные места.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

«Заголовок потерялся. Сделай его заметнее, картинку чуть меньше. Остальные страницы пока сохрани». Такая правка из сценария задаёт конкретное изменение и границы работы.

СОЗДАТЬ / ШАГ 10

Изображения и готовые файлы

Codex может помочь с иллюстрацией, баннером, обложкой или графикой для сайта, если генерация доступна в вашей среде.

Что указать	Пример
Назначение и формат	Горизонтальный баннер для сайта, пропорции 16:9.
Сюжет	Рабочий стол, ноутбук и три карточки с результатами.
Стиль и цвета	Простые линии, белый фон, оранжевый акцент.
Важные детали	Место для заголовка слева; надписи добавим отдельно.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Создай [тип изображения] для [задача]. Сюжет: [что должно быть в кадре]. Стиль: [описание или приложенный референс]. Цвета: [палитра]. Пропорции: [формат]. Учи [важные детали]. Сделай один вариант и покажи его. Если генерация недоступна, сообщи об этом до попытки подключить платный сервис.

Референс помогает объяснить стиль. Для правки приложите изображение и перечислите, что изменить и что сохранить. Перед использованием проверьте надписи, мелкие детали и итоговое кадрирование.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

Олег делает иллюстрацию для обложки PDF: условное окно агента, папка и результаты работы. Такой рисунок подходит для обложки; для объяснения кнопок нужен настоящий скриншот.

СОЗДАТЬ / ШАГ 10 · ФАЙЛЫ

Получите готовый файл

Соберите результат в нужном формате и откройте файл для проверки.

Результат	Что проверить
Документ или PDF	Все страницы, переносы, изображения, ссылки и копирование текста.
Таблица	Исходные данные, формулы, итоги и поведение при изменении значений.
Презентация	Смысл слайдов, читаемость, порядок и возможность редактирования.
Изображение	Размер, качество, надписи и нужный фон.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Собери согласованный результат в **[формат]** и сохрани в output. Оставь в проекте редактируемый исходник.

Открой или отрендери файл, проверь содержимое и оформление. Исправь обнаруженные ошибки. Дай ссылку на готовый файл и кратко перечисли, что проверено.

БЕСПЛАТНЫЙ ПРАКТИКУМ

От первого запроса до своего приложения

За несколько дней освоитесь с ИИ-агентами и создадите первый работающий сайт или приложение. С нуля, без опыта программирования.

[На бесплатный практикум](#)

РАСШИРИТЬ / ШАГ 11

Контекст и новый чат

Чат хранит ход конкретной работы. Файлы проекта помогают продолжить её после перерыва или в новой переписке.

Ситуация	Как продолжить
Дорабатываете тот же результат	Оставайтесь в текущем чате: здесь уже есть замечания и решения.
Начинаете другую задачу	Откройте новый чат в подходящем проекте. Дайте цель и нужные файлы.
Переписка стала длинной	Зафиксируйте статус в файле. При доступности можно использовать <code>/compact</code> для сжатия контекста.

Что сохранить перед переходом

- ☐ Что уже сделано и где находится актуальный результат.
- ☐ Какие решения приняты и какие вопросы открыты.
- ☐ Какое действие нужно выполнить следующим.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Обнови README.md: запиши текущий результат, пути к важным файлам, принятые решения и следующий шаг. Отдельно укажи, что ещё не проверено.
Подготовь короткое сообщение для нового чата, чтобы продолжить эту задачу с нужными материалами.

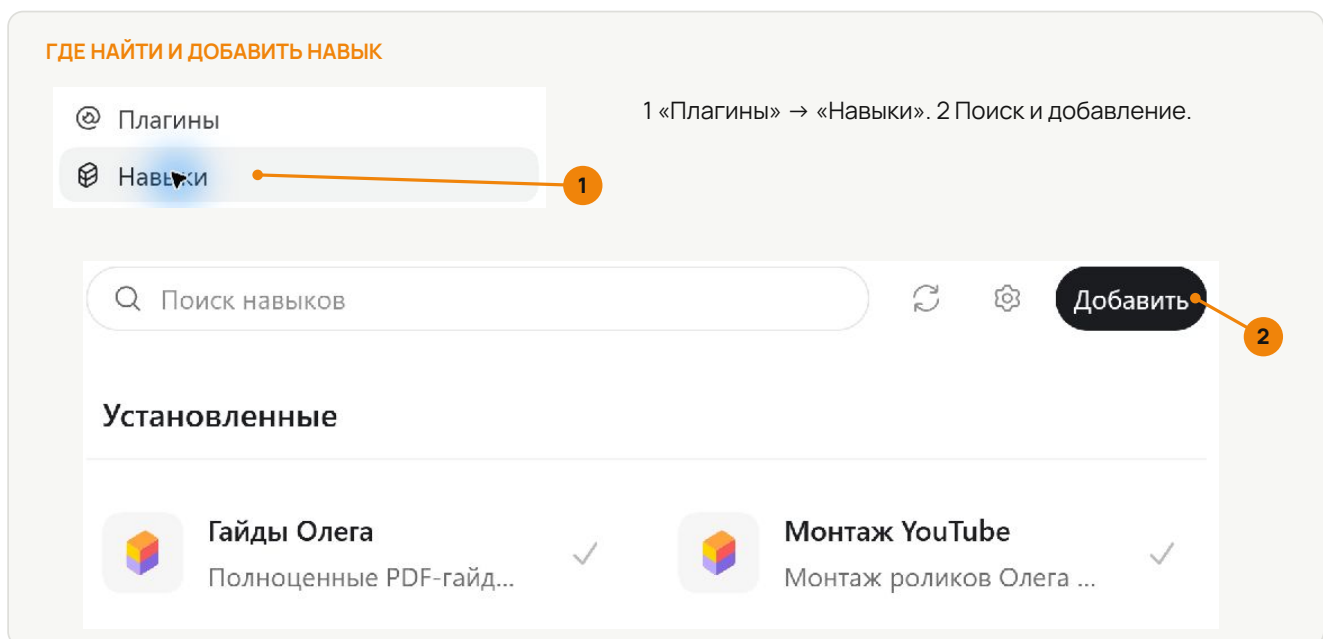
ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

После сборки гайда в проекте остаются текст, картинки, PDF и список правок. Новый чат получает эти файлы и конкретную задачу, например проверить ссылки или сделать интерактивную версию.

РАСШИРИТЬ / ШАГ 12

Повторяемая работа: навыки

Скилл, или навык, описывает порядок работы для определённого типа задач. Он полезен, когда один процесс повторяется.



Можно создавать свои скиллы, устанавливать готовые навыки других авторов и адаптировать их под себя. В нашем примере на следующей странице создадим свой навык.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Используй навык **[название установленного навыка]** для **[задача]** по материалам **[файлы]**. Сначала прочитай его инструкции и выполни предусмотренные проверки. Если навык недоступен или ему не хватает материалов, сообщи, что требуется.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

yt-guide хранит правила серии Олега: структуру PDF, оформление, работу с промптами и проверки. Это личный навык автора. Сам по себе этот гайд не устанавливает его читателю.

РАСШИРИТЬ / ШАГ 12 · СВОЙ НАВЫК

Закрепите удачный процесс

Когда результат уже устраивает, попросите превратить способ работы в навык. Начните с одного повторяемого процесса.

01 Покажите удачный пример

Приложите результат, исходники и поясните, что в нём нужно повторять.

02 Опишите условия применения

Когда вызывать навык, какие данные нужны и что должно получиться.

03 Определите проверку

По каким признакам вы будете принимать работу: точность, структура, оформление или расчёты.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Используй skill-creator, если он доступен, и помоги создать мой навык для **[повторяемая задача]**. Возьми за основу **[удачный пример]** и наш согласованный процесс. Опиши, когда применять навык, какие материалы нужны, какие шаги выполнить и как проверить результат. Установи его доступным в этой среде способом и покажи, как вызвать. Затем проверим на новом примере.

ПРОВЕРКА НА НОВЫХ ДАННЫХ

Дайте навыку другой набор материалов. Проверьте, сохраняется ли нужное качество. Частные имена, даты и цифры первого примера должны заменяться данными новой задачи.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

После удачного PDF Олег закрепляет стиль и порядок работы в yt-guide. В другом проекте тем же способом можно закрепить подготовку предложений для клиентов или еженедельных отчётов.

РАСШИРИТЬ / ШАГ 13

Подключаем плагины

Плагины добавляют навыки и доступ к сервисам. Начните с тех, которыми уже пользуетесь. Конкретные действия зависят от подключения и прав вашего аккаунта.

[Открыть каталог плагинов](#)

Файлы и документы



Google Drive

Найти файлы и собрать сводку.



Google Документы

Подготовить или изменить текст.



Google Таблицы

Разобрать числа и обновить данные.

Почта и база знаний



Gmail / Outlook

Найти письма, подготовить ответы.



Notion

Найти знания и оформить заметки.

Google Документы и Таблицы входят в Google Drive. Откройте Plugins / «Плагины», выберите карточку, установите плагин и подключите аккаунт. Затем начните новый чат и выберите сервис через @ или назовите его в задаче.

Для первого теста дайте прямую ссылку на один документ и попросите краткую сводку. После успешного чтения переходите к созданию или правкам. Подключение само по себе не подтверждает, что нужная операция доступна.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

«Найди в Google Drive сценарий по этой ссылке и перечисли основные главы». В ролике это материал для гайда. В вашей работе источником может быть отчёт, бриф или запись встречи.

РАСШИРИТЬ / ШАГ 14

Агент управляет браузером

Браузер помогает работать с сайтами: найти сведения, проверить страницу, заполнить черновик или протестировать приложение.

01 Укажите сайт и цель

Откройте ссылку в браузере приложения или упомяните @Browser в задаче. Для обычного Chrome или Edge понадобится поддерживаемое расширение.

02 Войдите сами, если нужен аккаунт

Встроенный браузер использует отдельный профиль. Вход в вашем обычном браузере может здесь отсутствовать.

03 Проверьте видимый результат

Назовите конкретную страницу и действие. Для отправки или публикации сначала просмотрите подготовленный результат.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Используй браузер и открой [ссылка]. Нужно [задача и ожидаемый результат]. Проверь итог по [признаки готовности].

Если потребуется мой вход или ручное действие, остановись на этом месте и объясни, что сделать. Отpravку или публикацию выполним после проверки черновика.

Загрузку локальных файлов встроенный браузер сейчас автоматически не выполняет. Если сайту нужен файл, подготовьте его и загрузите вручную, затем продолжите работу с агентом.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

В BotHelp агент может помочь найти нужный черновик и проверить сообщение со ссылкой на гайд. Локальный PDF загружает человек. Перед отправкой проверяются файл, ссылка и текст сообщения.

РАСШИРИТЬ / ШАГ 15

Своё приложение или сайт

Опишите, кто будет пользоваться результатом, что человек вводит или нажимает и что должно происходить в ответ.

Задача	Первая полезная версия
Считать стоимость	Калькулятор с вводными, формулой и понятным итогом.
Учитывать работу	Трекер задач с отметкой выполнения и сохранением.
Показать материалы	Каталог с поиском и карточками.
Помочь освоить тему	Учебная страница с главами, примерами и тестом.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Создай [приложение или сайт] для [пользователь и задача]. Основной сценарий: человек [действие], а приложение [результат]. Материалы: [файлы]. Для первой версии нужны [2–4 функции]. Стиль: [пожелания]. Сначала предложи короткий план и уточни критичные пробелы. После согласования создай рабочую версию и открой для просмотра. Проверь основной сценарий, ошибки ввода и экран телефона. Сохрани исходники и инструкцию повторного запуска в README. Публикацию выполним после моего просмотра.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

Олег превращает PDF в учебник: главы, копируемые промпты, отметки прогресса и тест. В других задачах тот же процесс даёт калькулятор, каталог или внутренний инструмент.

РАСШИРИТЬ / ШАГ 15 · ПРОВЕРКА

Проверьте путь пользователя

Откройте приложение и сами выполните его главную задачу. Красивый экран ещё требует проверки кнопок, данных и поведения.

Проверка	Что сделать
Основной сценарий	Пройдите путь от первого экрана до результата.
Необычные данные	Попробуйте пустое поле, ноль и неверный формат.
Сохранение	Обновите страницу и проверьте, что осталось.
Телефон	Откройте узкий экран: текст и кнопки должны помещаться.
Ссылки и файлы	Нажмите каждую кнопку скачивания и каждый переход.

Локальный адрес localhost работает на вашем компьютере, пока запущен сервер. Для доступа другим людям нужна публикация. Если Sites доступен, агент может подготовить и разместить сайт через него; условия проверьте перед размещением.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Подготовь публикацию этого проекта. Покажи, что станет доступно людям, где будет размещён сайт и какие условия или расходы есть. Проверь материалы перед размещением.
После моего подтверждения опубликуй. Проверь фактическую ссылку и основной сценарий. Если доступ должен быть публичным, проверь открытие без моего аккаунта.

ПРИМЕР ИЗ ВИДЕО

В учебнике по гайду проверяют копирование запроса, отметку шага после перезагрузки, ответы теста и скачивание PDF. Если прогресс хранится в браузере, пользователь должен понимать это ограничение.

ШПАРГАЛКА

Если работа остановилась

Что произошло	Первое действие
Агент ответил текстом, а нужен файл	Назовите формат и папку сохранения. Попросите создать и показать файл.
Не видит материалы	Проверьте рабочую папку, путь, прикрепление или доступ по ссылке.
Файл собран с ошибками	Укажите место, ожидаемый результат и фактическую ошибку.
Плагин не работает	Проверьте установку и вход, начните новый чат, протестируйте чтение одного объекта.
Сайт требует входа или загрузки	Выполните это вручную и сообщите агенту, что можно продолжать.
Работа идёт слишком долго	Уточните ближайший результат, сократите объём первого этапа, проверьте лимиты.
Локальная страница не открывается	Попросите запустить сервер по README и проверить адрес.

ПОПРОБУЙТЕ НА СВОЕЙ ЗАДАЧЕ

Задача остановилась на **[этап]**. Ожидал **[результат]**, получил **[что произошло или точная ошибка]**. Выясни причину и предложи следующий шаг. Перед действиями с удалением данных или дополнительными расходами согласуй их со мной.

ПОЛЕЗНАЯ ПРИВЫЧКА

Цель → материалы → первый результат → проверка → правки. Когда процесс начинает повторяться, сохраните правила в проекте или оформите их в навык.

Проверка документации: 01.10.2026. Доступность функций сверяйте в своём аккаунте. Официальные источники приведены внизу соответствующих страниц.

Создайте свой первый сайт или приложение с ИИ

Приходите на бесплатный практикум по ИИ и вайбкодингу.



Олег Матвеев

Нейросети и вайбкодинг

За несколько дней вы начнёте работать с ИИ-агентами и с их помощью создадите свой первый работающий проект.

Записаться бесплатно



Начнём с полного нуля. Вы попробуете ставить агентам задачи, проверять результат и дорабатывать его под себя.

Опыт программирования не нужен.

Хочу на бесплатный практикум

